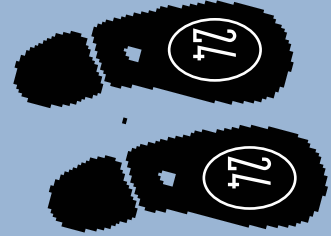


24. alea  
2003-Abendua

HEZKIDETZAN  
Pausoz pauso

Paso a paso  
En la COEDUCACIÓN



I. zikloa

**GABONAK**

Horra horra ...  
gure Olentzero!!!

GUZTI HAU BEHARREZKOA AL DA GABONETAN  
ONDO PASATZEKO?  
ES NECESARIO TODO ESTO PARA PASARLO  
BIÉN EN NAVIDADES

Gaur egungo jostailu gehienak teknologia eta ekonomia zientzien barruan diseinatuak izaten dira. Kontsumismoaren bidean jartzen gaituzte (apurtu baino lehenago beste berri bat dago) eta balore zehatz batzuk bultzatzen dituzte (jostailu gehien dituen onena da, edo maitatuena..). Askotan jostailuak ez dira jolasteko, edukitzeko baizik.



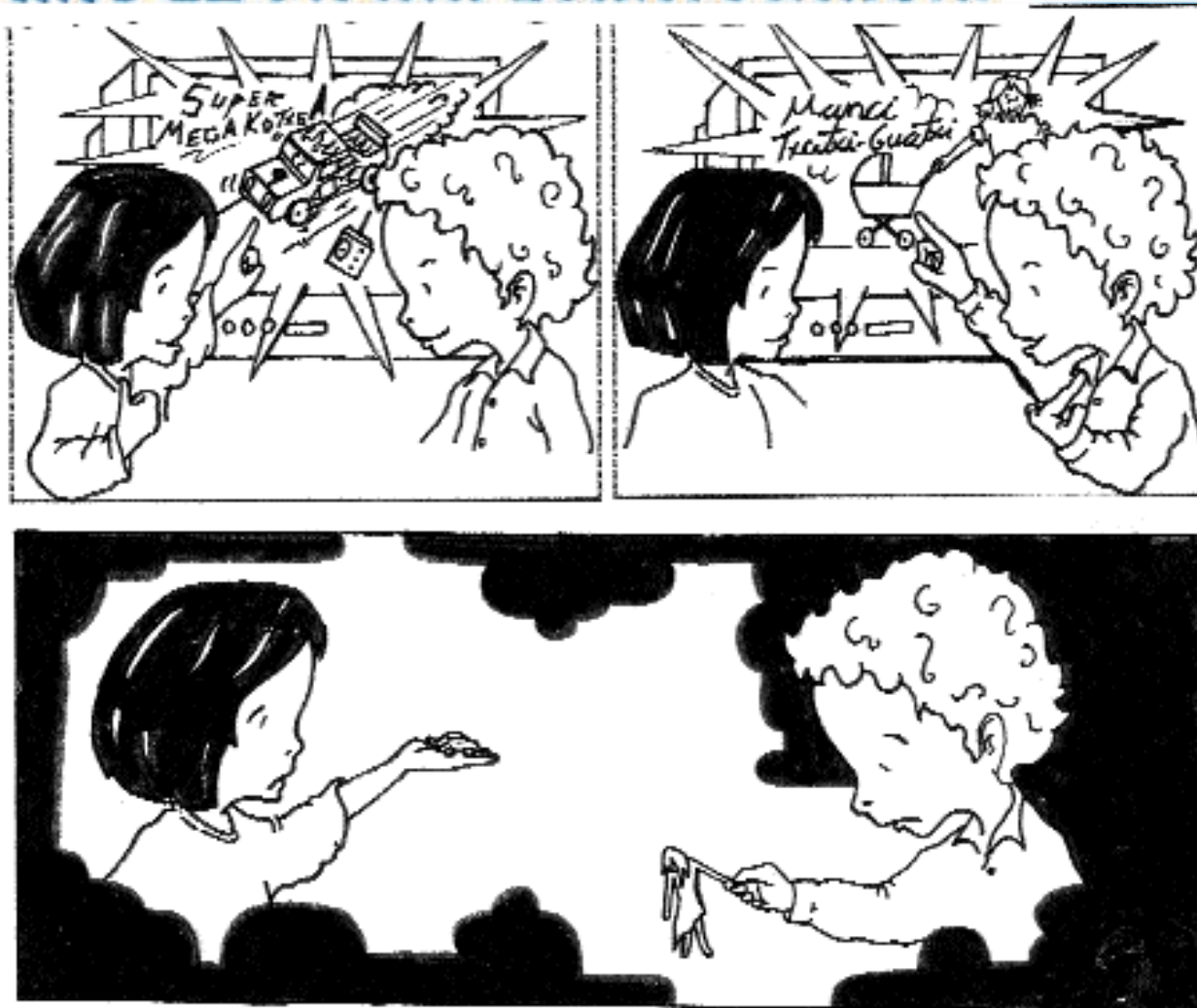
**JOLAS ETA JOSTAILUEK NESKA ETA MUTILEK EDUKIKO DUTEN GIZARTE EREDUAN ERAGINA DUTE.**

Los juguetes de hoy en día han sido diseñados dentro de las ciencias de la tecnología y la economía. Juguetes con los que nos iniciamos en el juego del consumismo (antes de que se rompa hay uno nuevo) además de potenciar unos valores determinados "El que más juguetes tiene es el mejor, o el más querido..". A menudo los juguetes no son para jugar sino para poseerlos.

LOS JUEGOS Y JUGUETES TIENEN UN PAPEL IMPORTANTE EN EL MODELO DE SOCIEDAD QUE TENDRAN LOS NIÑOS Y NIÑAS



# HAU EZ DA NIK ESKATUTAKOA!



Komikian ikusi dezakezuen bezala, haur hauek telebistan ikusitako opariak eskatu dituzte. Iragarkietan kotxeak dantetik egiten du: mendiak igo, harriak jaso, eta panpinak aldiz, erropa pila bat ditu aldatzeko, lo egiteko kuna... Baina, Olentzerok eskatutakoa ekartzean ez da telebista iragarkian azaltzen denaren berdina.

*Como se puede ver en el comic, un niño y una niña están viendo la televisión y eligiendo que pedir para Olentzero. En los anuncios observan como el coche sube montañas, carga piedras... y como la muñeca tiene un montón de ropas para poder cambiarle, tiene una cuna para dormir...; pero cuando abren los regalos del Olentzero no coincide el anuncio con el regalo.*

🔗 Errealitatean gertatzen da horrelako kasurik? / ¿Crees que en la realidad ocurren estas cosas?

---

---

---

---

## Kontuz iragarkietan saltzen digutenarekin!

Txikiek telebistan ikusten eta entzuten dutenaren eragin handia daukate: jostailuak, jokaerak, jarrerak, rolak, estereotipoak, hiztegia.

Haurtzaroak publizitatearen presiorik handiena jasaten duen gizataldea da.

## ¡Cuidado con lo que nos venden en los anuncios!

Las criaturas tienen una gran influencia de los que oyen y ven en la tele: juguetes, modos de comportamiento, actitudes, roles, estereotipos, vocabulario.

No hay grupo social que reciba una presión publicitaria tan fuerte como la infancia





# Guiasoen txokoa

**Zergatik behartu neskak historikoki mutilenak izan diren jostailuekin jolastera (eta alderantziz) berez ez balute egingo?**

Ezin da ez behartu ez debekatu. Mutilentzat edo neskentzako jostailuen arteko bikoiztasunarekin apurtzea eta jostailuak guztiek erabiltzea da helburua. Mugak apurtzeko eta esperimentatzeko umeen gogoia bultzatzea komenigarria litzateke eta horrela jarduera berrien erakargarritasuna ikusi ahal izango lukete.

Jostailuen aukera ez da naturala, ikasia baizik, kultura eta hezkuntzaren bitartez. Neska mutilek ikusitako jokaera imitatzen dute eta etxean, eskolan .. bizi izandako rolak barneratzen dituzte. Rol horien balioa ere barneratzen dute. Generoen arteko eredu berriak erakustea da garrantzitsua.

**¿ Por que forzar a las niñas a jugar con juguetes (considerados tradicionalmente de niños y viceversa) cuando espontaneamente no lo harían?**

No se trata de imponer ni de prohibir. Se trata de romper la dualidad tradicional “de niños”, “de niñas” y que los juguetes sean utilizados por ambos sexos. Sería conveniente fomentar el deseo de las criaturas por romper barreras, experimentar y comprobar lo atractivo que pueden resultar las nuevas actividades.

La selección de los juguetes no es natural sino algo aprendido, educacional y cultural. Los niños y las niñas imitan pautas de conducta observadas y asumen los roles vividos en sus casas, escuelas... También interiorizan la valoración de esos roles. Lo importante es ofrecer nuevos patrones y modelos de relación entre géneros.

Umetan behar adina denbora hartu behar da jolasean ibiltzeko.



Jolasaren bitartez mundua deskubritzen da: bere aukerak eta mugak.



Jolasetako protagonistak umeek izan behar dute, ez jostailuek.



Jostailuek bariatuak eta behar adina koak izan behar dute, gaitasun desberdinak garatzeko.



Umeei jostailuak erostea ez da nahikoa, ibili behar dira beraiekin jolasean.



*En la infancia se debe dedicar al juego el tiempo suficiente.*

Jugando se descubre el mundo: sus posibilidades y limitaciones.

*Los protagonistas de los juegos deben ser los niños/as, no los juguetes.*

Jugar en grupo enseña a convivir y a compartir.

Los juguetes deben ser suficientes y variados y variados, para desarrollar las diferentes capacidades.

*Comprar juguetes no es suficiente, comparte sus juegos.*

|  |   |                        |
|--|---|------------------------|
| <p><b>HAZTATU</b>   <b>AURKITU</b>   <b>ARRASTATU</b></p>      | <p><b>PALPAR</b>   <b>DESCUBRIR</b>   <b>ARASTRAR</b></p>       | 0 urtelekin<br>2ra     |
| <p><b>MANIPULATU</b>   <b>ZUPATU</b>   <b>PILATU</b></p>       | <p><b>MANIPULAR</b>   <b>CHUPAR</b>   <b>APILAR</b></p>         |                        |
| <p><b>IRUDIKATU</b>   <b>ERAIKI</b>   <b>MUGITU</b></p>        | <p><b>IMAGINAR</b>   <b>CONSTRUIR</b>   <b>MOVEARSE</b></p>     | 2 urtelekin<br>5era    |
| <p><b>ESPERIMENTATU</b>   <b>MARGOTU</b>   <b>ADIERAZI</b></p> | <p><b>EXPERIMENTAR</b>   <b>PINTAR</b>   <b>EXPRESARSE</b></p>  |                        |
| <p><b>ERAIKI</b>   <b>ANTZEZTU</b>   <b>LAGUNDU</b></p>        | <p><b>CONSTRUIR</b>   <b>INTERPRETAR</b>   <b>COLABORAR</b></p> | 6 urtelekin<br>10ra    |
| <p><b>MUGITU</b>   <b>MARGOTU</b>   <b>IKERTU</b></p>          | <p><b>MOVEARSE</b>   <b>PINTAR</b>   <b>INVESTIGAR</b></p>      |                        |
| <p><b>SORTU</b>   <b>KOOPERATU</b>   <b>ASMATU</b></p>         | <p><b>CREAR</b>   <b>COOPERAR</b>   <b>INVENTAR</b></p>         | 11 urtelekin<br>surosa |
| <p><b>BILDUMATU</b>   <b>IKERTU</b>   <b>LEHIATU</b></p>       | <p><b>COLECCIONAR</b>   <b>INVESTIGAR</b>   <b>COMPETIR</b></p> |                        |

Honen inguruan zerbait gehiago nahi izatekotan, deiguzu

*Si quieres saber algo más sobre esto, llámanos:*

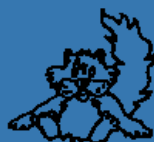
• Urtxintxa Eskola: Tel: 94 432 04 45

E-mail: [urtxin@euskalnet.net](mailto:urtxin@euskalnet.net)



Egileak:  
Oihana Aranburu,  
Ursua Etxebarria.

Koordinatzailea:



Babeslea:



ARRASATEKO UDALA